**TORRES GODOY CARLOS EMMANUEL (ALUMNO DE 4TO SEMESTRE DE INGENIERÍA EN SOFTWARE).**

El área en el que estoy interesado actualmente es programación web, desarrollo de aplicaciones móviles, programas para gestión empresarial y marketing digital.

Tengo conocimiento de programación en C y C++ (básico) y Java (intermedio). Actualmente aprendo programación web en línea (por el momento he aprendido HTML y CSS) y .NET con C# (por el momento aplicaciones en consola). También tengo gran habilidad con la paquetería de Office en estructura de documentación (Word) y presentaciones (Power Point). Soy una persona que aprende de manera autónoma, tengo gran disciplina en mis trabajos y me gusta ayudar a mis compañeros.

Trabajé en el Hotel Portobelo por un tiempo corto debido a los horarios que manejaría en la ingeniería que ahora curso. Ahí aprendí a trabajar en equipo, servicio al cliente y trabajo bajo presión. Mi paso por el hotel fue de mesero, cajero y auxiliar de cocina.

Actualmente tengo un proyecto con dos compañeros diseñando y haciendo páginas web informativas desde 0 con código HTML, CSS, JavaScript, JQuery y Boostrap. Ayudo en el área de diseño y enfoque de la página para conocer a quien va dirigida y en que se distinguen las marcas de la competencia.

Busco un trabajo que permita aumentar mis aprendizajes de programación y trabajo en equipo. Así como colaborar a la empresa en su crecimiento en el mercado.

**RENÉ ALEJANDRO BARRERA RAMÍREZ (4TO SEMESTRE DE INGENIERÍA DE SOFTWARE)**

El área de mi preferencia es el desarrollo web. Domino los lenguajes informáticos HTML5, CSS3 (SASS). Buen manejo de lenguajes de programación JavaScript, Java, C, C++ y en parte C#. Buen manejo de Frameworks JQuery y Boostrap4. Buen manejo de CMS Wordpress. Soy una persona autogestiva, con el interés de aprender nuevas teconologías constantemente. Actualmente estoy tomado cursos con certificación en Udemy y en Garage Digital.

Tengo los fundamentos de la POO. Domino los conceptos básicos de los pilares de la Programación orientada a objetos tales como: Herencia, polimorfismo, abstracción, ocultación y encapsulamiento. Parte visual: sé utilizar en gran medida los métodos heredados de la clase JFrame en Java.

Cursos con certificación:

Udemy - 254 capítulos (95% completado)

Diseño Web Profesional El Curso Completo, Práctico y desde 0

HTML5, CSS3, Responsive Design, Adobe XD, SASS, JavaScript, jQuery, Bootstrap 4, WordPress, Git, GitHub

Google Garage Digital - 26 módulos (47% completado)

Conceptos básicos de marketing digital

SEO y SEM

**SEBASTIAN RIVERA VALDÉS (4TO SEMESTRE DE INGENIERÍA DE SOFTWARE)**

El área en el que actualmente estoy interesado es videojuegos, como también modelaje en 3D (Autodesk Maya). Programa que estoy aprendiendo actualmente.

Estuve de encargado por más de 3 años en ***Prisma “Ciber y Papelería”*** de la apertura y cierre de negocio durante el turno matutino, registrar toda transacción de ingresos de servicios y materiales, control de altas y bajas del uso de computadoras, mantenimiento adecuado en forma periódica de los equipos de cómputo (instalación de programas de software, eliminación de virus, respaldo de equipos de cómputo) y fotocopiadoras, verificación de la conectividad entre equipos de cómputo, organizar la mercancía en anaqueles para su clara exposición, atención personalizada de trabajos relacionados con sistemas de cómputo.

Así mismo estuve 6 meses yendo a capacitación para la construcción de computadoras de escritorio en el área de mantenimiento y soporte técnico de la Universidad Enrique Díaz de León.

Actualmente estoy en un equipo conformado de tres personas en total, encargados de desarrollar páginas web (informativas), enfocándome yo en el área de diseño web y corrección como reestructuración de textos, utilizando los programas de diseño Adobe Ilustrador (manejo de vectores) y Photoshop (manejo de pixeles).

Además de tener conocimientos de programación en Java, en proceso C#, y actualmente aprendiendo visual Studio, como también Jframe.